Titre du jeu : (Depth Mechanism/ Depth Gears)

Note d’intention :

présentation rapide de MS  
MSL (Metal Slug Like) 🡪 dynamique, brutal, run and gun  
Univers 🡪 dystopique, steampunk, sombre, éclairé par des neon

Neon 🡪 lumière forte et baveuse dans un environnement sombre, renforce l’univers steampunk avec ambiance glauque et industrielle émise par la lumière, renforce une impression d’oppression dans un milieu cloitré d’engrenages.

Développement du moodboard : En quoi les références présentes sur le moodboard influence notre jeu ?

Eléments de gameplay :

Néon permet une meilleure visibilité de l’environnement pour le joueur

Présence des néons sur le personnage du joueur (la couleur de ceux-ci indique l’état du joueur, vert= bonne santé, rouge = état critique), de même pour les ennemis ( bleu= intact, rouge noirci grésillement = 1pv/ avec mode berserk)